



Sito Web



ANDREA MAGNANI

3 D A R T I S T

DATI PERSONALI

Nascita: 9 Maggio 1993

Indirizzo: Via Olmarello 25,
Castelnuovo Magra, SP

Email : andmag.art@gmail.com

COMPETENZE

- Modellazione 3D - Blender
- Rendering fotorealistico - Blender
- Animazione 3D - Blender
- Editing foto/video - Adobe Suite
- Graphic design - Adobe Suite

LINGUE

- Italiano - Madrelingua
- Inglese - Fluente (C1)

SU DI ME

Sin da giovane ho sempre avuto una passione per il disegno e l'animazione. Per questo, una volta finita la scuola superiore, ho scelto di studiare presso un'accademia d'arte a Firenze. Dopo la laurea, ho iniziato a lavorare nel reparto marketing di Matec Industries.

Sono una persona socievole e lavoro bene all'interno di un team. Ho ottime capacità di problem solving e riesco a lavorare efficacemente anche sotto la pressione di scadenze strette.

ESPERIENZE LAVORATIVE

(2021 - 2025)

3D Artist

Matec Industries - Reparto Marketing

All'interno del reparto marketing, ho realizzato rendering 3D fotorealistici di impianti industriali a scopo commerciale, integrando i modelli in immagini dei cantieri dei clienti.

Ho inoltre sviluppato animazioni 3D per mostrare i principi di funzionamento dei macchinari dell'azienda.

In parallelo ai progetti 3D, ho supportato il team marketing con montaggi video, ritocco fotografico e, occasionalmente, con la progettazione di grafiche base per il marketing.

FORMAZIONE

(2020 - 2021)

Diploma in Modellazione e Animazione 3D

TheSign - Comics & Arts Academy, Firenze

Corso di modellazione e animazione 3D su ZBrush, Maya e Blender. - Voto finale: 30/30 con lode

(2016 - 2019)

Diploma in Animazione 2D

TheSign - Comics & Arts Academy, Firenze

Corso di animazione 2D con ToonBoom Storyboard Pro e Harmony.

Partecipazione alla realizzazione del corto animato "Spectrum". - Voto finale: 27/30

(2007 - 2012)

Diploma di scuola superiore

Liceo Scientifico Tradizionale T. Parentucelli, Sarzana

Voto finale: 70/100